Ministerul Educației și Cercetării al Republicii Moldova

Universitatea Tehnică a Moldovei

Facultatea Calculatoare, Informatică și Microelectronică

Departamentul Ingineria Software și Automatică

**Proiect de curs**

*Disciplina: Analiza și Proiectarea Algoritmilor*

**Tema: Elaborarea unei aplicații software destinată rezolvării unei probleme utilizând diverși algoritmi (numele aplicației)**

**Developing a software application to solve a problem using various algorithms(numele aplicației)**

Au efectuat: Numele Prenumele, grupa

A verificat: asist. univ. Cebotari Daria

Chișinău - 2021

**Cuprins**

[**Introducere 2**](#_Toc86828283)

[**1 Analiza domeniului de studiu 3**](#_Toc86828284)

[**1.1 Formularea problemei prin abstractizarea unei situaţii 3**](#_Toc86828285)

[**1.2 Definirea datelor problemei şi stabilirea relaţiei între date şi soluţia problemei 3**](#_Toc86828286)

[**2. Algoritmul sistemului 4**](#_Toc86828287)

[**2.1 Alegerea algoritmilor pentru rezolvarea problemei 4**](#_Toc86828288)

[**2.2 Argumentarea alegerii algoritmilor 4**](#_Toc86828289)

[**3. Realizarea sistemului 5**](#_Toc86828290)

[**3.1 Implementarea algoritmilor 5**](#_Toc86828291)

[**3.2 Interfeţa grafica a aplicatiei 5**](#_Toc86828292)

[**3.3 Analiza rezultatelor obtinute 5**](#_Toc86828293)

[**Concluzii 6**](#_Toc86828294)

[**Bibliografie 7**](#_Toc86828295)

[**Anexa A 8**](#_Toc86828296)

# Introducere

Inceput ceva general un paragraf....

Lucrarea dată urmărește scopul de a elabora crearea unei ....

Lucrarea este structurată în trei capitole, unde se va analiza concret modul de proiectare și de realizare a poiectului dat......

Primul dintre aceste capitole vine să ....

Al doilea capitol cuprinde partea de implementarea a codului.....

În ultimul capitol se .....

# Analiza domeniului de studiu

Un capitol nu poate fi mai mic de o pagina A4, la fel si un subcapitol...

Scrieti ceva la general despre algoritmica si etc... Pentru ce este ea necesara si de ce trebuie de utilizat....

## **1.1 Formularea problemei prin abstractizarea unei situaţii**

Un capitol nu poate fi mai mic de o pagina A4, la fel si un subcapitol...

## **1.2 Definirea datelor problemei şi stabilirea relaţiei între date şi soluţia problemei**

Un capitol nu poate fi mai mic de o pagina A4, la fel si un subcapitol...

Mai jos se poate urmari in ce format se face enumerarea:

Obiectivele care xxxx sunt:

* Ssss sss sssss s ssss;
* ddddd ddd ddd dddd;
* fffff ffffff ffffff fffff;

......

* zzzzzzzzzzzzzzzzzzzzzzzzzzz.

# 2. Algoritmul sistemului

Un capitol nu poate fi mai mic de o pagina A4, la fel si un subcapitol...

## **2.1 Alegerea algoritmilor pentru rezolvarea problemei**

Un capitol nu poate fi mai mic de o pagina A4, la fel si un subcapitol...

## **2.2 Argumentarea alegerii algoritmilor**

Un capitol nu poate fi mai mic de o pagina A4, la fel si un subcapitol...

# 3. Realizarea sistemului

In acest capitol ar trebui sa fie informatia referitoare la tehnologiile folosite(limbaj/ framework/librarii), despre fiecare in mediu un abzat de 10-15 rinduri maxim(toata istoria limbajului si etc nu trebuie de adaugat,scurt si cuprinzator descrieti aspectele principalea tehnologiilor folosite). Puteti adauga figuri/imagini cu logul limbajului/framework etc... De asemenea de adaugat intr-o figura cu structura proiectului(clasele folosite si ierarhizarea intre ele, metodele care stau la baza lor etc...)

## **3.1 Implementarea algoritmilor**

In acest capitol ar trebui sa fie informatia referitoare la cum a fost implimentat algoritmii, explicat cu bucati de cod(metodele principale)

## **3.2 Interfeţa grafica a aplicatiei**

In acest capitol ar trebui sa fie Screenuri cum aparata sistemul si din ce e compus(cum de folosit si toti pasii care se realizeaza in sistem)

## **3.3 Analiza rezultatelor obtinute**

In acest capitol analizati rezultatele obtinute in urma implimentarii algoritmului in cod si rezolvarea problemei expuse in capitolul 1

# Concluzii

Un capitol nu poate fi mai mic de o pagina A4,

O pagina cu concluzii ce ati facut voi in lucrare, ce rezultate ati obtinut, algoritmul folosit, avantaje si dezavantaje etc...

# Bibliografie

1. Introducere în Android; [Resursă electornică.] – Regim de acces:  
   <https://developer.android.com/studio/intro>
2. ………………
3. Fc
4. Gf
5. Hg
6. H
7. nu mai putin de 7

Cum se scriu referintele?

Text care aveti in lucrarea si l-ati imprumutat dintr-o lucrare sau articol gasit pe internet, ca sa ii respectati drepturile de autor acelei persoane, la sfirsitul fragmentului imprumutat scrieti [numarul care ii corespunde din bibliografie]

# Anexa A

Aici poate fi codul in intregime sau tabele/figuri mari